

Afterglow™ Wave Wired Controller Drátový ovladač Afterglow™ Wave



For:

Nintendo Switch

Nintendo Switch – OLED Model

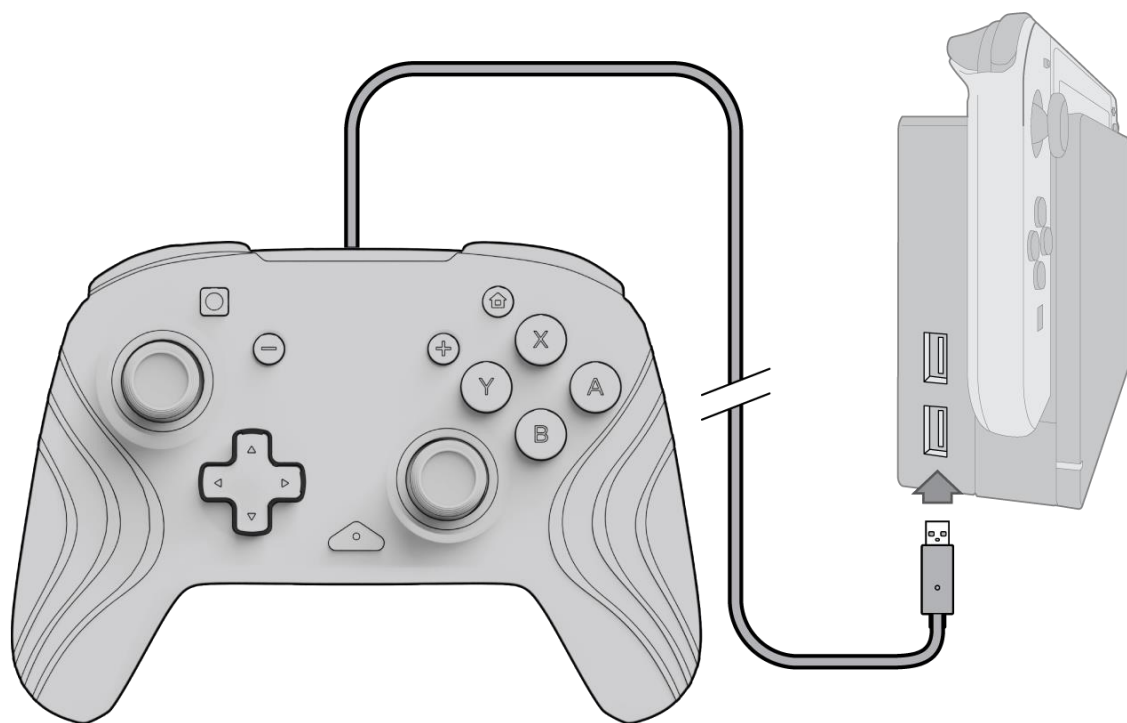
Nintendo Switch is a trademark of Nintendo. © 2023 Nintendo

[Čeština](#)

[Slovensky](#)

[Návod](#)

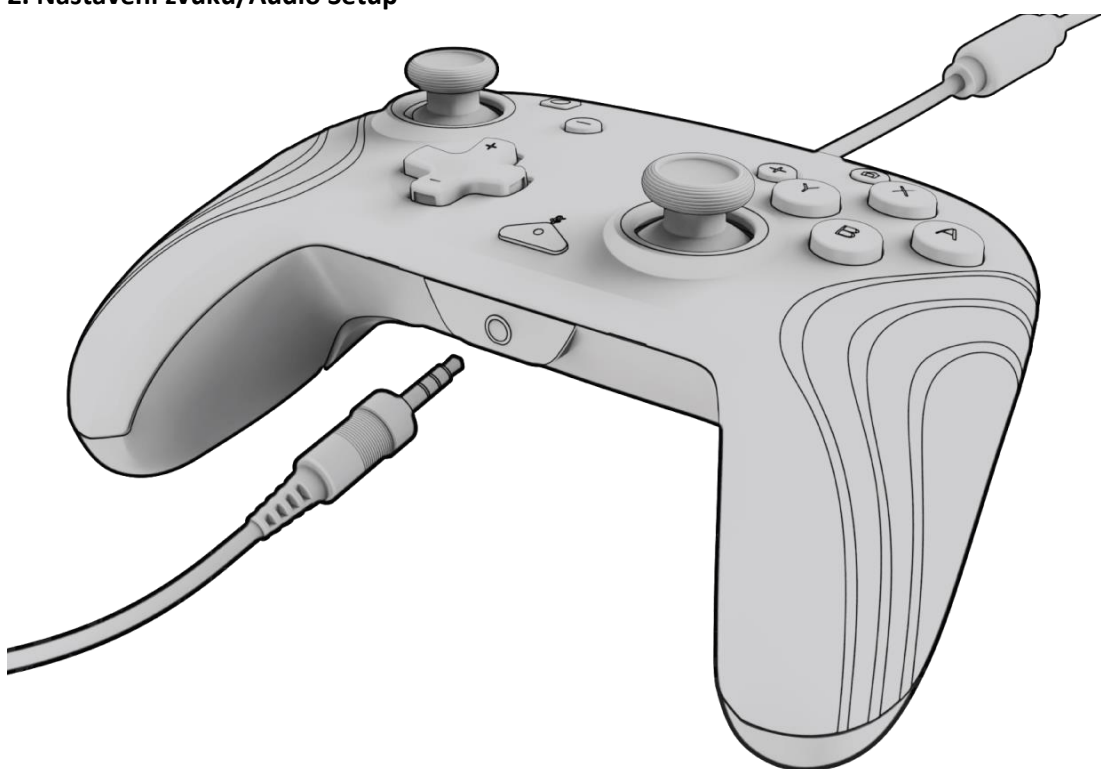
1. Počáteční nastavení



- Chcete-li použít ovladač, zapojte kabel USB do doku Nintendo Switch. Ovladač by se měl automaticky spárovat se zařízením.
- Pokud se ovladač nespáruje automaticky, přejděte do **System Settings > Controller and Sensors > Change Grip/Order**.
- Po výzvě stiskněte L a R na ovladači pro připojení.

Poznámka: Ovladač můžete také spárovat přímo z nabídky Controllers Menu na domovské obrazovce Nintendo Switch a vybrat **Change Grip/Order**.

2. Nastavení zvuku/Audio Setup



- Zapojte 3,5mm jack náhlavní soupravy nebo sluchátek přímo do 3,5mm portu na ovladači.
Poznámka: Nintendo Switch podporuje vždy pouze jeden zvukový výstup. Při připojení náhlavní soupravy/sluchátek k ovladači bude zvuk přes zařízení připojená přes HDMI (tj. TV, zesilovač atd.) deaktivován. Při připojení více než jednoho zvukového zařízení USB bude mít zvukový výstup pouze první zařízení.
- Nintendo Switch vás vyzve k opětovnému připojení ovladače. Stiskněte L a R pro připojení a zvuk se začne přehrávat přes náhlavní soupravu/sluchátka.
- Pokud po opětovném připojení ovladače neslyšíte zvuk, může být hlasitost na vašem zařízení nízká nebo 0 %. Chcete-li zvýšit hlasitost, podržte tlačítko „Home/Domů“ na ovladači.

Poznámka: V nastavení systému je nastavení zvuku s názvem „Ztlumit, když jsou sluchátka odpojena/Mute when Headphones are Disconnected“, které lze povolit. Když je tato možnost aktivována, vypne se při odpojování nebo odpojování náhlavní soupravy systémové reproduktory, dokud nestisknete tlačítko hlasitosti nebo dokud toto nastavení ručně nevypnete. Chcete-li toto nastavení deaktivovat ručně, vyberte **System Settings > System > Mute when Headphones are Disconnected (turn to off)**.

3. Ovládání hlasitosti



- Chcete-li upravit hlasitost ovladače, podržte tlačítko „Function“ (umístěné ve středu ovladače mezi tlačítky + a –) a poté stiskněte Up/Down na D-padu.
- Snadno ztlumte mikrofon připojené náhlavní soupravy/sluchátek dvojitým stisknutím tlačítka „funkce“. Chcete-li zvuk zrušit, stiskněte znovu dvakrát tlačítko „funkce“.

Poznámka: Ovladače hlasitosti nastavují pouze výstup hlasitosti ovladačem, nikoli úroveň hlasitosti operačního systému Nintendo Switch. Upravte hlasitost Nintendo Switch OS v nastavení zařízení.

4. Programování tlačítek Zpět/back



- Chcete-li programovat, podržte tlačítko „Function“ a stiskněte tlačítko Zpět, ke kterému chcete ovládací prvek namapovat.
- Jakmile začne blikat LED „funkčního“ tlačítka, stiskněte libovolné tlačítko na ovladači, abyste namapovali funkci tohoto tlačítka na zadní stranu. LED dioda třikrát rychle zabliká, což znamená úspěšné naprogramování.
- Chcete-li vymazat namapovanou funkci nebo úplně deaktivovat tlačítka Zpět, podržte tlačítko „Function“ a dvakrát stiskněte libovolné tlačítko Zpět.

5. Změna světelných efektů



A. Bezdrátový ovladač Afterglow Wave se dodává se čtyřmi světelnými efekty předprogramovanými na ovladači:

- Wave:** Vlna: Zobrazuje duhu RGB světla v nepřetržitém pohybu.
- Breathing:** Pulzování: RGB světla pomalu slábnou a zhasínají v nastavené barvě.
- Static:** Statické: RGB světla zůstanou svítit a budou nastavena na vybranou barvu.
- Stick:** RGB bude reagovat na pohyb analogových ovladačů.

B. Chcete-li procházet těmito světelnými efekty, podržte tlačítko „funkce“ a stiskněte tlačítko L nebo R. Jakmile zvolíte režim, uvolněte tlačítko „Function“ pro uložení nastavení.

6. Nastavení barev světla



A. Podržte tlačítko „Function“ a pomocí tlačítka Vlevo/Vpravo na D-padu změňte barvu LED.

B. Jakmile najdete požadovanou barvu, uložte nastavení uvolněním tlačítka „funkce“.

C. Pro bílou barvu podržte tlačítko „Function“ a klikněte levou analogovou páčkou.

Note: Poznámka: Výchozí barva LED pro režimy STICK, STATIC a PULZOVÁNÍ je modrá. Barvy LED pro režimy WAVE a STICK nelze přizpůsobit.

7. Nastavení jasu světla

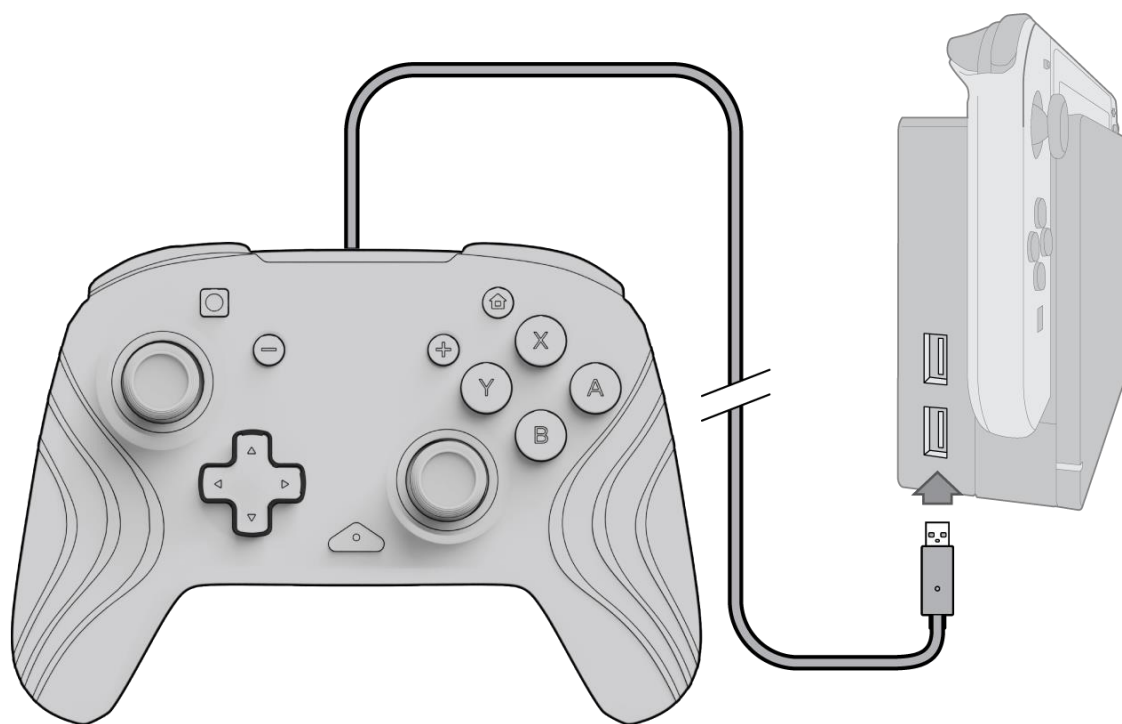


A. Chcete-li upravit jas, podržte tlačítko „Function“ a stiskněte tlačítko ZR pro zvýšení jasu a ZL pro jeho snížení.

B. Chcete-li světla úplně vypnout, podržte stisknuté tlačítko „funkce“ a stiskněte tlačítko ZL, dokud se jas nenastaví na 0 %.

Slovensky

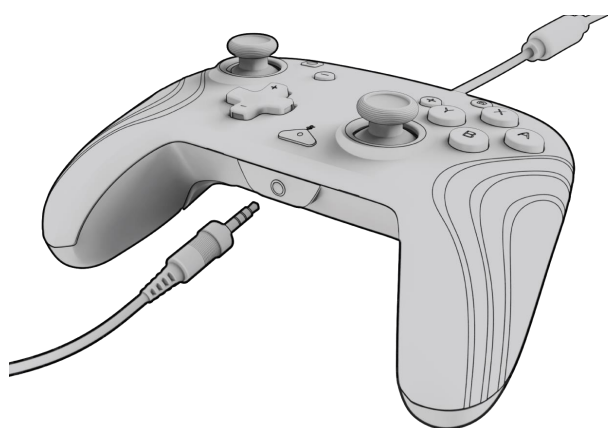
1. Úvodné nastavenie



- Ak chcete použiť ovládač, zapojte kábel USB do doku Nintendo Switch. Ovládač by sa mal automaticky spárovať so zariadením.
- Ak sa ovládač nespáruje automaticky, prejdite do System Settings > Controller and Sensors > Change Grip/Order.
- Po zobrazení výzvy sa pripojte stlačením L a R na ovládači.

Poznámka: Ovládač môžete spárovať aj priamo z ponuky ovládačov na domovskej obrazovke Nintendo Switch a vyberte možnosť Change Grip/Order.

2. Nastavenie zvuku



- Zapojte 3,5 mm konektor náhlavnej súpravy alebo slúchadiel priamo do 3,5 mm portu na ovládači.
Poznámka: Nintendo Switch podporuje naraz iba jeden zvukový výstup. Keď k ovládaču pripojíte náhlavnú súpravu/slúchadlá, zvuk cez zariadenia pripojené cez HDMI (t. j. televízor, zosilňovač atď.) bude zakázaný. Keď pripojíte viac ako jedno zvukové zariadenie USB, zvukový výstup bude mať iba prvé zariadenie.
- Nintendo Switch vás vyzve na opätovné pripojenie ovládača. Stlačením L a R sa pripojte a zvuk sa začne prehrávať cez náhlavnú súpravu/slúchadlá.
- Ak po opätovnom pripojení ovládača nepočujete zvuk, hlasitosť na vašom zariadení môže byť nízka alebo 0 %. Ak chcete zvýšiť hlasitosť, podržte stlačené tlačidlo „Domov“ na ovládači.

Poznámka: V Nastaveniach systému sa nachádza nastavenie zvuku s názvom „Stlmiť pri odpojení slúchadiel“, ktoré možno povoliť. Keď je táto možnosť aktivovaná, pri odpájaní alebo odpájaní náhlavnej súpravy sa pri odpájaní alebo odpájaní náhlavnej súpravy vypne systém reproduktorov, kým nestlačíte tlačidlá hlasitosti alebo kým sa toto nastavenie manuálne nevypne. Ak chcete toto nastavenie deaktivovať manuálne, vyberte Nastavenia systému > Systém > Stlmiť pri odpojení slúchadiel (vypnite).

3. Ovládanie hlasitosti



- Ak chcete upraviť hlasitosť ovládača, podržte stlačené tlačidlo „Funkcie“ (umiestnené v strede ovládača medzi tlačidlami + a –) a potom stlačte tlačidlo Nahor/nadol na D-pade.
- Jednoducho stlmiť mikrofón pripojených slúchadiel/slúchadiel dvojitým stlačením tlačidla „Function“. Ak chcete vypnúť stlmenie, znova dvakrát stlačte tlačidlo „Funkcia“.

Poznámka: Ovládače hlasitosti nastavujú iba výstup hlasitosti pomocou ovládača a nie úroveň hlasitosti operačného systému Nintendo Switch. Upravte hlasitosť operačného systému Nintendo Switch v nastaveniach zariadenia.

4. Programovanie tlačidiel Späť



- Ak chcete programovať, podržte tlačidlo „Funkcia“ a stlačte tlačidlo Späť, ku ktorému chcete priradiť ovládací prvok.
- Keď LED dióda tlačidla „funkcie“ bliká, stlačte ľubovoľné tlačidlo na ovládači, aby ste namapovali funkciu tohto tlačidla na zadnú stranu. LED dióda 3-krát rýchlo zabliká, čo znamená úspešné naprogramovanie.
- Ak chcete vymazať namapovanú funkciu alebo úplne deaktivovať tlačidlá Späť, podržte stlačené tlačidlo „Funkcie“ a dvakrát stlačte ľubovoľné tlačidlo Späť.

5. Zmena svetelných efektov



- Bezdrôtový ovládač Afterglow Wave sa dodáva so štyrmi svetelnými efektmi predprogramovanými na ovládači:
 - Wave:** Vlna: Zobrazuje dúhu RGB svetiel v nepretržitom pohybe.
 - Breathing:** Dýchanie: RGB svetlá pomaly zanikajú a zhasínajú v nastavenej farbe.
 - Static:** Statické: RGB svetlá zostanú neprerušované a nastavené na zvolenú farbu.
 - Stick:** Stick: RGB bude reagovať na pohyb analógových páčok.
- Ak chcete prechádzať týmito svetelnými efektmi, podržte stlačené tlačidlo „Funkcia“ a stlačte tlačidlo L alebo R. Keď si vyberiete režim, uvoľnite tlačidlo „Funkcia“, čím uložíte nastavenie.

6. Úprava farieb svetiel



- Podržte stlačené tlačidlo „Function“ a pomocou tlačidla Doľava/Doprava na D-pade zmeňte farbu LED
- Keď nájdete farbu, ktorú chcete, uložte nastavenie uvoľnením tlačidla „Function“.
- Pre bielu farbu podržte stlačené tlačidlo „Funkcia“ a kliknite na ľavú analógovú páčku.

Poznámka: Predvolená farba LED pre režimy STICK, STATIC a DÝCHANIE je modrá. Farby LED pre režimy WAVE a STICK nie je možné prispôbiť.

7. Nastavenie jasov svetiel



- A. Ak chcete nastaviť jas, podržte stlačené tlačidlo „Funkcia“ a stlačením tlačidla ZR jas zvýšite a stlačením tlačidla ZL ho znížite.
- B. Ak chcete svetlá úplne vypnúť, podržte stlačené tlačidlo „Funkcia“ a stláčajte tlačidlo ZL, kým sa jas neprepne na 0 %.